

La simulazione della realtà

S. Focardi

"La simulazione della realtà" descrive i concetti fondamentali e le tecnologie che sono alla base della modellazione digitale, cercando soprattutto di mettere in evidenza il profondo cambiamento concettuale rispetto alla scienza classica di un approccio basato sulla simulazione, e le capacità tecnologiche di questa scelta.

Il libro è suddiviso in tre parti. Nella prima si descrivono i metodi matematici e le tecnologie della modellazione digitale. Nella seconda si introducono le tecnologie che permettono di utilizzare la simulazione in modo costruttivo. Nella terza si analizzano i principali effetti della Simulazione della Realtà e in particolare:

- il raccordo tra tecnologia e conoscenza scientifica;
- l'automazione dei processi di ricerca scientifica e di costruzione progettuale;
- l'estensione del metodo scientifico ad aree che ne erano tradizionalmente escluse;
- una nuova struttura organizzativa delle imprese tecnologiche e un profondo cambiamento dei processi decisionali.



Pag. 192, € 13,50

Codice C1094

© 2007 Editrice Il Rostro

Editrice Il Rostro Via Radaelli, 17 - 20090 Segrate (MI) Tel. 02-2135366 Fax 02-2132869